Appunti per QAD

* Tasto F8 (sviluppato)
* Tasto F3 (sviluppato)
* Tasto F10 (sviluppato anche se va in conflitto con QAD)
* Tasto CTRL + 9 (sviluppato)
* History nella finestra testuale (sviluppato)
* Lista di scelta dei comandi nella finestra testuale(sviluppato)
* Tasto destro del mouse su stato quite (history comandi in menu popup) (sviluppato)
* Tasto spazio nella finestra testuale (sviluppato)
* Uso qad.pgp (sviluppato)
* Tasto SHIFT + tasto dx del mouse per punti di snap

Comandi:

* Tasto ESC (sviluppato)
* ID (sviluppato)
* PLINEA (sviluppato + ricalca)
* CERCHIO (sviluppato)
* ARCO (sviluppato)
* LINEA (sviluppato)
* MODIVAR (sviluppato)
* SETCURRLAYERDAGRAFICA (sviluppato)
* SETCURRMODIFLAYERDAGRAFICA (sviluppato)
* CANCELLA (sviluppato)
* MPOLIGONO (sviluppato)
* MBUFFER (sviluppato)
* RUOTA (sviluppato)
* SPOSTA (sviluppato)
* OFFSET (sviluppato)
* TAGLIA (sviluppato)
* QUOTATURA
* TESTO (sviluppato)
* SPECCHIO (sviluppato)
* SCALA (sviluppato)
* INSER (sviluppato)
* RETTANGOLO (sviluppato)
* RACCORDO (sviluppato)
* SERIE
* STIRA (sviluppato)
* UNIONE
* COPIA (sviluppato)
* ESTENDI (sviluppato)
* SPEZZA (sviluppato)
* CORREGGI CARTOGRAFIA
* RITAGLIO DEL CONTORNO \_MAPTRIM
* EDITPL (sviluppato)
* ELLISSE
* ESPLODI
* GESTIONE LAYER

Coordinate espresse con:

1. x,y
2. @lunghezza<angolo
3. @ x,y
4. @
5. lunghezza

Codici snap

* NONE = 0 # nessuno
* END = 1 # punto finale
* MID = 2 # punto medio
* CEN = 4 # centro (centroide)
* NOD = 8 # oggetto punto
* QUA = 16 # punto quadrante
* INT = 32 # intersezione
* INS = 64 # punto di inserimento
* PER = 128 # punto perpendicolare
* TAN = 256 # tangente
* NEA = 512 # punto più vicino
* C = 1024 # pulisci all object snaps
* APP = 2048 # intersezione apparente
* EXT = 4096 # Estensione
* PAR = 8192 # Parallelo
* DISABLE = 16384 # osnap off
* PR = 65536 # distanza progressiva
* EXT\_INT = 131072 # intersezione sull'estensions
* END\_PLINE = 2097152 # punti finali dell'intera polilinea

Variabili di ambiente:

* AUTOSNAP
* CMDINPUTHISTORYMAX
* COPYMODE
* CURSORSIZE
* EDGEMODE
* OFFSETDIST
* OFFSETGAPTYPE
* ORTHOMODE
* OSCOLOR
* OSMODE
* OSPROGRDISTANCE
* OSSIZE
* PICKBOX
* PICKBOXCOLOR
* POLARANG
* SHOWTEXTWINDOW
* TOLERANCE2APPROXCURVE