Appunti per QAD

* Tasto F8 (sviluppato)
* Tasto F3 (sviluppato)
* Tasto F10 (sviluppato anche se va in conflitto con QAD)
* Tasto CTRL + 9 (sviluppato)
* History nella finestra testuale (sviluppato)
* Lista di scelta dei comandi nella finestra testuale(sviluppato)
* Tasto destro del mouse su stato quite (history comandi in menu popup) (sviluppato)
* Tasto spazio nella finestra testuale (sviluppato)
* Uso qad.pgp (sviluppato)
* Tasto SHIFT + tasto dx del mouse per punti di snap (sviluppato)

Comandi:

* Tasto ESC (sviluppato)
* ID (sviluppato)
* PLINEA (sviluppato + ricalca)
* CERCHIO (sviluppato)
* ARCO (sviluppato)
* LINEA (sviluppato)
* MODIVAR (sviluppato)
* SETCURRLAYERDAGRAFICA (sviluppato)
* SETCURRMODIFLAYERDAGRAFICA (sviluppato)
* CANCELLA (sviluppato)
* MPOLIGONO (sviluppato)
* MBUFFER (sviluppato)
* RUOTA (sviluppato)
* SPOSTA (sviluppato)
* OFFSET (sviluppato)
* TAGLIA (sviluppato)
* QUOTATURA (sviluppato)
* TESTO (sviluppato)
* SPECCHIO (sviluppato)
* SCALA (sviluppato)
* INSER (sviluppato)
* RETTANGOLO (sviluppato)
* RACCORDO (sviluppato)
* SERIE
* STIRA (sviluppato)
* UNIONE
* COPIA (sviluppato)
* ESTENDI (sviluppato)
* SPEZZA (sviluppato)
* CORREGGI CARTOGRAFIA
* RITAGLIO DEL CONTORNO \_MAPTRIM
* EDITPL (sviluppato)
* ELLISSE
* ESPLODI
* GESTIONE LAYER

Coordinate espresse con:

1. x,y
2. @lunghezza<angolo
3. @ x,y
4. @
5. lunghezza

Codici snap

* NONE = 0 # nessuno
* END = 1 # punto finale
* MID = 2 # punto medio
* CEN = 4 # centro (centroide)
* NOD = 8 # oggetto punto
* QUA = 16 # punto quadrante
* INT = 32 # intersezione
* INS = 64 # punto di inserimento
* PER = 128 # punto perpendicolare
* TAN = 256 # tangente
* NEA = 512 # punto più vicino
* C = 1024 # pulisci all object snaps
* APP = 2048 # intersezione apparente
* EXT = 4096 # Estensione
* PAR = 8192 # Parallelo
* DISABLE = 16384 # osnap off
* PR = 65536 # distanza progressiva
* EXT\_INT = 131072 # intersezione sull'estensions
* END\_PLINE = 2097152 # punti finali dell'intera polilinea

Variabili di ambiente:

* ARCMINSEGMENTQTY
* AUTOSNAP
* CIRCLEMINSEGMENTQTY
* CMDINPUTHISTORYMAX
* COPYMODE
* CURSORSIZE
* DIMSTYLE
* EDGEMODE
* FILLETRAD
* OFFSETDIST
* OFFSETGAPTYPE
* ORTHOMODE
* OSCOLOR
* OSMODE
* OSPROGRDISTANCE
* OSSIZE
* PICKBOX
* PICKBOXCOLOR
* POLARANG
* SHOWTEXTWINDOW
* SUPPORTPATH
* SHOWTEXTWINDOW
* TOLERANCE2APPROXCURVE

# Layer

QAD distingue i layer puntuali di QGIS in 2 categorie:

* Layer testuali, per gestire i testi:  
  Un layer testo è un layer vettoriale di tipo punto con trasparenza del simbolo non superiore al 10% e avente una etichetta.
* Layer simbolo, per gestire la rappresentazione di simboli:  
  Un layer simbolo è un layer vettoriale di tipo punto senza etichetta.

# Quotatura

Uno stile di quotatura è un insieme di proprietà che determinano l’aspetto delle quote. Tali proprietà vengono archiviate in file con estensione .dim e sono caricati all’avvio di QAD. I files di quotatura devono essere salvati nelle cartelle specificate dalla variabile SUPPORTPATH oppure nella cartella personale del plugin QAD (ad esempio in windows xp “C:\Documents and Settings\*utente corrente*\.qgis2\python\plugins\qad”).

QAD memorizza gli elementi costituenti una quotatura in 3 layer distinti:

* Layer testuale per memorizzare i testi delle quote
* Layer simbolo per memorizzare gli elementi puntuali delle quote (punti di quotatura, simboli freccia…)
* Layer lineare per memorizzare gli elementi lineari delle quote(linea di quota, linee di estensione, porta quota…)

Lo stile di quotatura ha 3 proprietà (textLayerName, lineLayerName, symbolLayerName) che definiscono i nomi dei layer in cui salvare gli oggetti delle quote.

Modello di dati di QAD: una quota consiste in vari layer correlati tra loro.

L’elemento principale di una quota è il testo il cui layer deve avere una tabella così composta:

|  |  |
| --- | --- |
| **nome campo** | **Descrizione** |
| Dim\_id (integer) | Codice identificativo univoco della quota |
| Text (string) | Testo della quota |
| Rot (double) | Rotazione della quota in gradi; opzionale |
| Htext (double) | Altezza testo in unità di mappa corrente; opzionale |
| Font (string) | Nome del font; opzionale |
| Dim\_style | Nome dello stile di quotatura; opzionale |
| Dim\_type | Tipo della quotatura (AL = allineata, LI = lineare) ; opzionale |
| Color (string) | Colore del testo; opzionale |

Gli elementi secondari della quota si compongoo di elementi puntuali (punti di quota, simboli …) e di elementi lineari (linea di quota, linee di estensione…)

I layer degli elementi puntuali devono avere una tabella così composta:

|  |  |
| --- | --- |
| **nome campo** | **Descrizione** |
| Id\_parent (integer) | Chiave esterna per la tabella dei testi delle quote (codice univoco della quota) |
| Type (string) | Tipo di elemento puntuale (D1 = punto di quotatura 1, D2 = punto di quotatura 2, B1 = simbolo in corrispondenza del punto di quotatura 1, B2 = simbolo in corrispondenza del punto di quotatura 2) ; opzionale |
| Rot (double) | Rotazione della quota in gradi; opzionale |
| scale (double) | Fattore di scala del simbolo |
| Font (string) | Nome del font |
| Color (string) | Colore del testo; opzionale |

I layer degli elementi lineari devono avere una tabella così composta:

|  |  |
| --- | --- |
| **nome campo** | **Descrizione** |
| Id\_parent (integer) | Chiave esterna per la tabella dei testi delle quote (codice univoco della quota) |
| Type (string) | Tipo di elemento puntuale (D1 = linea di quotatura 1, D2 = linea di quotatura 2, E1 = linea di estensione in corrispondenza del punto di quotatura 1, E2 = linea di estensione in corrispondenza del punto di quotatura 2, L = linea direttrice) ; opzionale |
| linetype (string) | Tipo linea; opzionale |
| Color (string) | Colore del testo; opzionale |

I comandi di quotatura (DIMLINEARE, DIMALLINEATA) fanno riferimento allo stile di quotatura corrente. Per impostare lo stile di quotatura corrente lanciare il comando IMPOSTADIS e selezionare la scheda “Quotatura”.

